

### SPORT & LOISIRS

#### Les faits

- ◆ 36 millions de Français déclarent pratiquer une activité sportive (Ministère de la Jeunesse & des Sports 2000) mais sur 5 paires de chaussures de sport achetées, trois ne seront jamais utilisées pour faire du sport...
- ◆ Le sport est fondamental pour les Néo Zélandais dont 95% en pratiquent au moins un régulièrement ([www.objectif-australie.fr](http://www.objectif-australie.fr)).
- ◆ En pédalant 10 minutes, à 25km/h, on génère une énergie équivalente à une heure d'éclairage.
- ◆ Si le montant relatif des dépenses pour les loisirs des moins de 50 ans devrait rester le même, nous allons voir la proportion des dépenses loisir des plus de 50 ans passer de 40% aujourd'hui à 47% en 2022 (source : [www.nvisiononline.co.uk](http://www.nvisiononline.co.uk)).
- ◆ Les croisières sont le secteur qui a connu le plus fort taux de croissance des dix dernières années (source : Organisation Mondiale du Tourisme).
- ◆ La vente de billets de train en ligne devrait atteindre 6 milliards d'€ en 2005 (source : Rails & Transport sept 02).
- ◆ En 2002, le site Mapquest produit plus de 10 millions de cartes de voyages web.
- ◆ L'innovation la plus attendue des Français : la télévision aussi fine qu'une feuille de papier (source Ipsos).

#### Pourquoi pas ?

On peut postuler que le 1er loisir des Européens demain, sera...la consommation. Une consommation plus ludique, apportant plus de sens.

#### Et pour les TPE et PME demain...

- ◆ Les français ont l'un des tissus associatifs le plus développé au monde. Signe du temps : le besoin de dialogue et de lien avec les autres La création et la gestion d'associations est une activité qui s'intègre souvent dans le tissu économique local, national, ou encore international (ONG). Le nombre d'associations (de type loi 1901) devrait encore croître dans les prochaines années.
- ◆ Demain, nous voudrions des expériences toujours plus riches et diversifiées : des croisières culturelles et le développement d'activités touristiques vraiment originales, chasse au trésor; nouvelles pratiques sportives...Superposition d'activités simultanées: Culture, sport, restauration... Des TPE peuvent être des relais locaux. On pourrait même voir la naissance d'un nouveau métier : Designer des « offres superposées ».
- ◆ Vers le tourisme qui change du tourisme ! Demain le tourisme devra davantage distraire en apportant plus d'interactivité, d'expériences, de jeux : jeux de piste tourisme/découverte avec comme support, des PDA ou téléphones portables en location et disposant de moyen de connexion : Internet, Wi-Fi...
- ◆ C'est le grand retour des loisirs créatifs depuis quelques temps et la tendance se confirme : On pratique, ici, du loisir utile : les loisirs créatifs attendent donc leurs nouveaux produits, concepts, boutiques dédiées, stages,...La diversité de ces activités rend très accessible l'émergence et le développement de TPE et PME dans ce secteur. Il est de plus possible de cumuler les rôles: stages, points de vente...
- ◆ Augmentation du temps consacré aux loisirs, envie grandissante de goûter à tout, comment y répondre ? : des offres d'initiation, de cours, de stages d'évènements (danse, sport, loisirs créatifs...).

- ◆ Hier on observait une pratique plutôt monolithique des loisirs favorisant une gamme professionnelle. Demain la tendance sera au papillonnage et à la multiplication des activités : le climat sera donc davantage favorable aux produits de moyenne gamme, accessibles au plus grand nombre.
- ◆ Avec la multiplication du nombre d'activités par personnes, il y aura un nombre croissant de débutants qui n'ont souvent pas de temps à perdre dans un apprentissage laborieux : utiliser les avancées des technologies (informatique, robotique, intelligence artificielle...) de simulation qui permettent de reproduire en toute sécurité et de façon ludique des situations toujours plus proche de la réalité. Simulateur de planche à voile, de surf, de ski, de parachutisme...
- ◆ Les minis ordinateurs de poches dont l'usage est plutôt restreint au domaine professionnel peuvent également servir de commandes numériques. De nombreuses applications, en particulier pour les loisirs sont à inventer : développement de mini programmes Palm Pilot et de systèmes susceptibles d'être commandés (usage domotique).